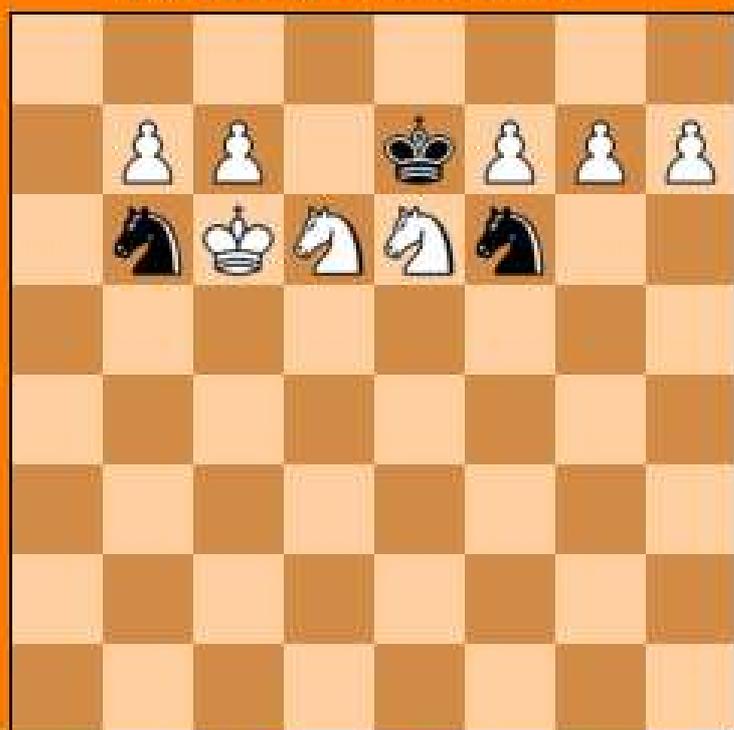


ATAWALLPA

Distribución Gratuita
Número 4



Thomas Salthouse
London Globe - 1911



Mate en dos



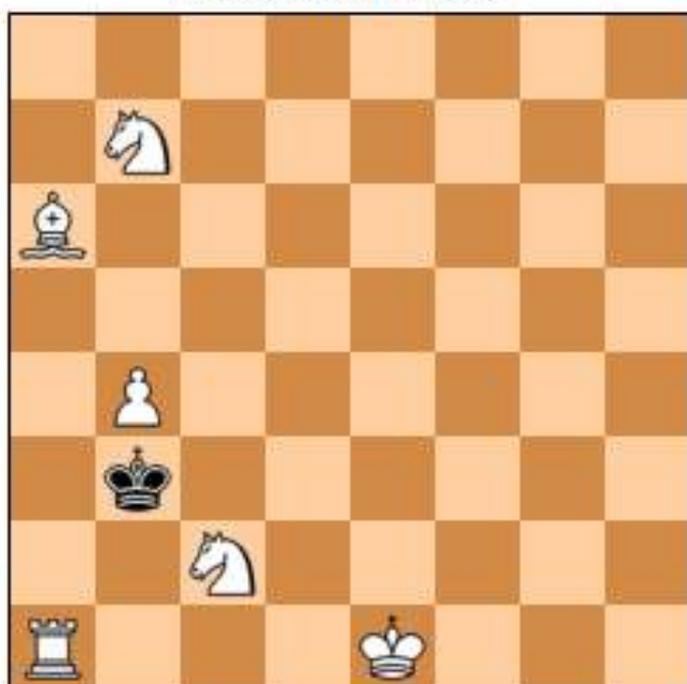
5ª Edición Choriblitiz Atawallpa

"...Ojala me atreva a ser mas asesino de los sueños para no soñarte.
Ojala pueda poner en penitencia mi paciencia para no esperarte.
Pero resulta que soy lerdo para mover, como caballo de ajedrez chiflado
salto sin saltarte vuelvo tiroteado..."

Caballeros de la Quema - Sapo de otro pozo

Sección: Mates Directos Miniaturas

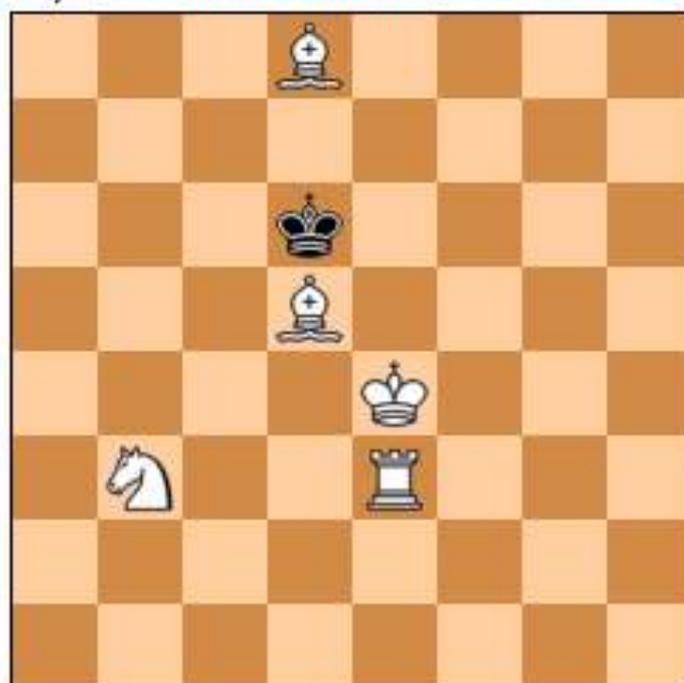
9) Mario Guido Garcia
2011 -Sitio UAPA



#2



11) Sebastian Palomo - Inédito - 2020

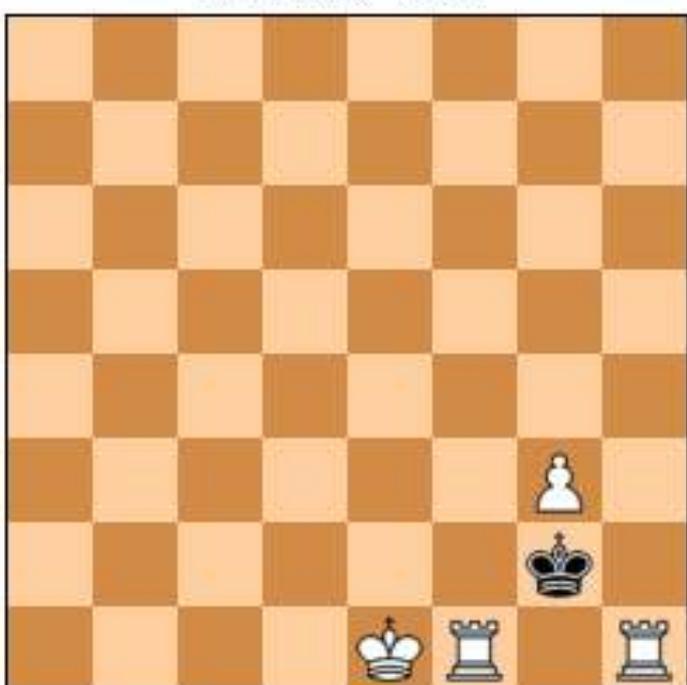


#4

Solución Numero Anterior:

- 6) 1. Dxf3! 1. ... Dxd5 2. Dxd5# 1. ... Cxf3 2. Rxf3 #
1. ... Td7 2. Txd7# 1. ... Ae4 2. Rxe4#
1. ... Cb2 2. Rxe3# 1. ... Txc4+ 2. Rxc4#
- 7) 1.Td5! 1...Rb4 2.Db8+ 2...Rc4 3.Db5#
2...Ra4 3.Db5#... si 1...Rxd5 2.Dc8 Re4 3.Df5# 1...Rb3
2.De8 2...Rc2 3.Da4# 2...Rb4 3.Db5#
- 8) 1.e4! 1...dxe3 2.0-0 Kg3 3.Re3 Kg4 4.Bd1#
2... Kg4 3.Bd1 e2 4.Bxe2# 3...Kg3 4.Rxe3#
1...Qxg5 2.Rf1 Kxe4 3.Re3 Kd5 4.Bb3# 3...Kxe3 4.Bxg5#
1...Qh5 2.h8Q Qe2 3.Ke2 h3 4.Qh4#;
2... Qxg5 3.Rf1 Ke4 4.Qa8# 3...Kg4 4.Bd1#
1...Qf6 2.h8Q Kg5 3.Qh4 Kg6 4.Qh5#

10) Samuel Loyd - The Albion
New York -1857



#3

Coronados: Patricio de los Valles Vallejos

Tenemos el agrado de entrevistar al Licenciado en "Casi Todo" Pato Vallejo (lamentablemente no es Paco Vallejo, pero es lo que hay), actualmente Jugador e instructor en la hermosa Ciudad de La Serena - Chile. Casado con Kelly y padre de Cata, Seba y Diego.

Estimado Pato, en primer lugar, quiero darle las gracias por cobrarnos muy poco y acceder a esta entrevista. Gracias a sus respuestas muchos trebejistas podrán adquirir un mayor conocimiento de cómo no jugar al ajedrez, principalmente de su último libro "Un paso, una cagada". Quería empezar por hacer un ping pong de preguntas y respuestas para romper el hielo:

¿Blancas y negras? O ¿rubias y morochas?

.-Rubias y Morochas

¿Dominación o atracción de dama?

.-Dominación en tablero amigo pero si estoy frente a una dama linda sería una atracción.

Cita a ciegas o cita simultanea?

.-Cita simultanea jaja directo al abordaje, pero me acordé que estoy casado

Chile Campeón del mundo en futbol o Ajedrez?

.-Somos malos en ambos deportes. Haga pregunta más seria por favor.

Maestro pato como se define? por supuesto, ajedrecísticamente hablando.

.-Soy un tipo sencillo que me gusta jugar y ayudar sobre todo a las personas sordas y me defino como un jugador tranquilo equilibrado. Juego muy mal de ahí en el club me dicen "Pato Malo", pero en realidad ese apodo se refiere a un delincuente de malas pulgas. Con los años estuve aprendiendo, puliendo y ganando a rivales fuertes y me decían que en realidad soy un Pato Malo que asalta y te roba en el tablero. También si te veo en la calle por las dudas esconde la billetera.

¿Ganar y perder ocupa un lugar importante en su vida?

.-Me es indiferente ya que lo que vale es entretenerme y pasarla bien perdiendo lo menos posible.



Se me acabaron las preguntas de ajedrez. Pato Malo ¿Qué número saldrá mañana en la tómbola?

.-Mi número favorito para la lotería es el 14 y saldrá mañana



Si tuviera diarrea crónica y estaría a punto de desfallecer en el baño de un torneo presencial. ¿Qué partida suya nos dejaría anotada en el rollo del papel higiénico para recordarlo?

.-Dejaría esta partida con la siguiente leyenda “Aquí cagó y jugó Pato Vallejo”

Esa es especial ya que es mi primera partida de Torneo IRT jugando con un jugador joven de vasta experiencia en ajedrez, pesar he jugado varios torneos regionales que no eran de circuito IRT

1. d4 e6 2. c4 Cf6 3. Cf3 d5 4. cxd5 exd5 5. Af4 Cc6

6. e3 Ab4+ 7. Cbd2 Ag4 8. a3 Axd2+ 9. Dxd2 Axf3

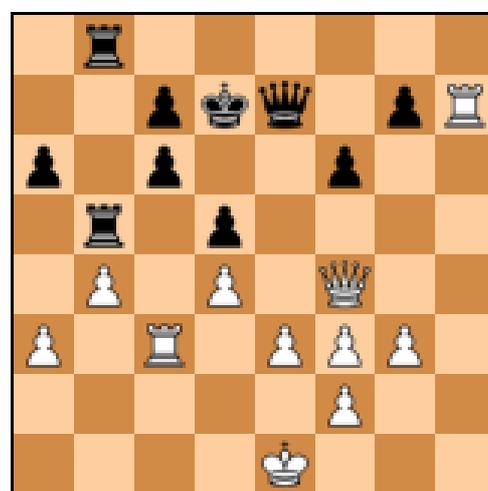
10. gxf3 De7 11. Ab5 a6 12. Axc6+ bxc6 13. Tc1 Ch5

14. Ae5 f6 15. Ag3 Cxg3 16. hxg3 Dd6 17. Dc2 Rd7

18. Txh7 Thg8 19. Dg6 De7 20. Tc5 Tab8 21. b4 Tb5

22. Df5+ Rd6 23. Tc3 Tgb8 24. Df4+ Rd7 25. Dg4+ -

Patricio Vallejos - Gary Somoza
La Serena - 2019



24.Dg4+

¿Cómo fueron sus inicios en en el ajedrez? ¿Y su retiro? Mire que estamos atentos para hacerle un torneo despedida.

.-Mis inicios fue cuando estaba en colegio a la edad de 11 años, vi una sala donde enseñaba un profesor de ajedrez a los alumnos de colegio y era mi papá, no sé porque no me dijo antes. Si hagan un torneo de despedida siempre y cuando ustedes no me recuerden como el frustrado maestro que llegue a ser.

Como dirigente Atawallpeño ¿Qué opina del prestigioso Club? ¿Es cierto que llego a ser presidente por un acto de terrorismo

.-Al club Atahualpa le tengo mucho cariño. Aparecen mi vida todos los días, son como mis sobrinos que tienen la vida hecha y los pies sobre la tierra. Es un club de excelentes personas y grandes jugadores, sobre todo al gran maestro Tomás Palabesino a quien aprendí a valorar como un hermano menor y lo estimo mucho. Ojala algún día pueda pagarle los 200 dolares que me presto para mi camiseta de River Plate.

En el club me siento como en casa, es muy humano y el más grande de Sudamerica. Las estrellas que ganó Atahualpa lo avalan y seguirá creciendo mientras no juegue. Si logran ser un club físico, legalmente reconocido y con sede propia prometo invitar un asado a todos los atawalpeños o como se llamen.

En cuanto a su otra pregunta si llegue a ser presidente. Gracias a un acto de terrorismo contra la presidenta Cony. Al que no le guste recuerden que soy administrador y los puedo eliminar en un parpadeo.

Eliminaste a

Hablando de eso, enumere 3 jugadores que desearía eliminar en este preciso momento. ¿A quien le gustaría sumar al club?

.-Por mi eliminaría a todos y agregaría todas WFM para Atawallpa.

Llevas un tiempo como profesor y entrenador de ajedrez. Según tu experiencia Cuan inclusivo es el ajedrez para la comunidad sorda?

.-Para nada, muchos ajedrecistas son callados y no se dan cuenta que sus rivales son sordos pero tienen mejor concentración, no les molesta nada los ruidos, es una ventaja. Enseño a los chicos el concepto de medio juego y principalmente táctica. Las personas sordas que quieren aprender ven flechas y casillas a través de un proyector de pantalla. Nuestro aprendizaje es más lento ya que ustedes aprenden rápido a través de un video donde indican las explicaciones.

Todos hemos jugado partidas desastrosas en las que no nos reconocíamos, ¿has tenido tú algún caso similar? ¿Qué aprendiste de ello?

.-Recuerdo una partida que fue un desastre , estaba realmente perdido. Era un torneo de rápidas, me pare arriba de la mesa y desafortunadamente se cayeron las piezas. Una lección aprendida, no hacer esos arrebatos. Igual a la salida me agarro mi rival y me dio una paliza por weon.



Ya que esta entrevista vende menos que la pelea de usted con gorila la terminamos de una vez y como siempre hacemos te dejamos las últimas a modo de despedida.

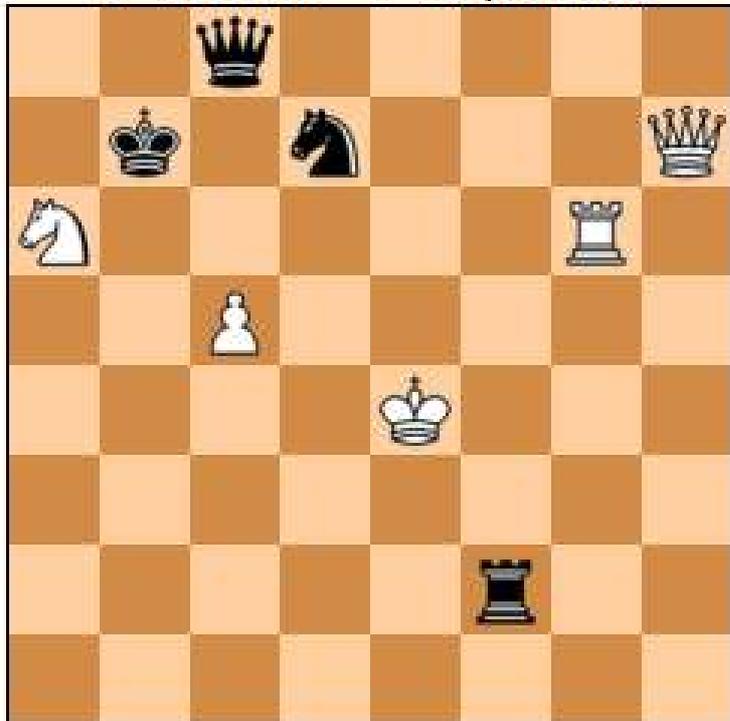
.-Quiero agradecer a todos los ajedrecistas del club. Para mejorar debemos ser pacientes, constantes, humildes y mucho sacrificio con estudio y práctica. No hay que ir al bar o la cantina como hace Palabesino jajaja.



Sección: Finales Artísticos

7) Mirko Miljanic -2015
1° Premio - 4° Copa Fide

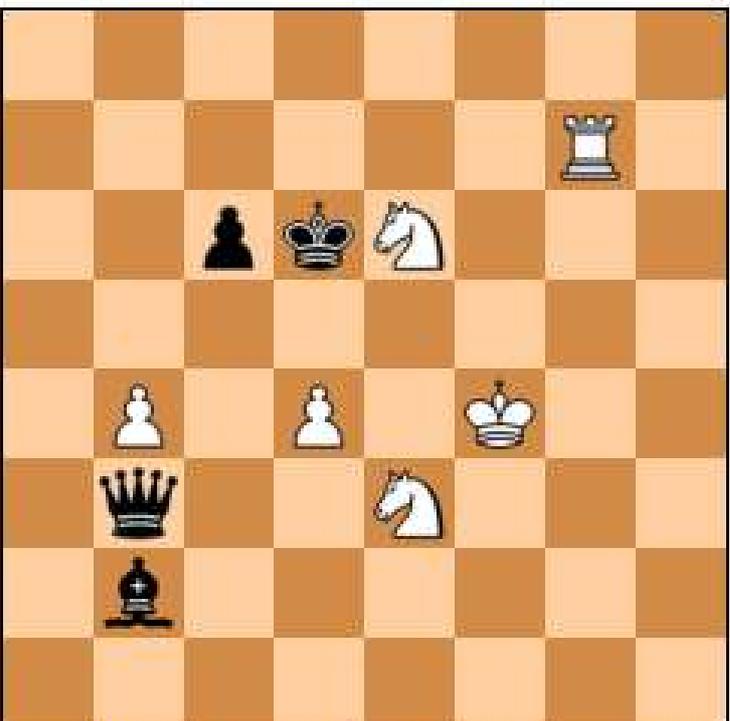
SALE O
NO SALE?



Juegan blancas y Ganan



8) Sebastian Palomo - 2020



Juegan blancas y Ganan

Soluciones del N° Anterior:

Variantes Principales

5) 1.d8D Axd8 2.g8C Ah4 3.h7 Cd4 4.a8T!
Af2 5.h8A Ae1 6.Tc8 wins

6) Fe de Erratas: Estudio de Pavel Arestov
1.g8=D Ae2+ 2.Dg4+ Axc4 3.Rxc4 Te7
4.f6 Tg3+ 5.Rxc3 Axe5+ 6.Rg4 Axf6
7.Axc6 Re5 8.Cc4+ Re6 9.d8=C++

Sección: Clubes Amigos



PRESENTACION

EL CLUB SOCIAL Y DEPORTIVO FERRO ESTA UBICADO EN LA LOCALIDAD DE LA COLONIA SANTA ROSA DEPARTAMENTO DE ORAN

PROVINCIA DE SALTA- INTEGRO RECIENTEMENTE EN EL 16 DE ENERO DE 2019 LA DISCIPLINA DE AJEDREZ COMO ACTIVIDAD COMPLEMENTARIA AL FUTBOL Y ATLETISMO QUE SE REALIZA EN LAS INSTALACIONES DEL CLUB. ESTA A CARGO DEL DICTADO DE LAS CLASES EL INSTRUCTOR VARGAS JESUS ESTEBAN, RESIDENTE DE LA LOCALIDAD QUE TIENE UNA TRAYECTORIA DE 11 AÑOS DICTANDO CLASES DE NIVEL BASICO E INCORPORANDO NUEVOS JUGADORES DE AJEDREZ A ESTA LINDA ACTIVIDAD. PARA ESTA OCASION PRESENTARA UNA DE SUS CLASES QUE FORMAN PARTE DE SU PROGRAMA DE ENSEÑANZA.



INTRODUCCION

ESTE METODO ESTA PREPARADO PARA INICIAR LA 1ª ETAPA DE APRENDIZAJE DE PERSONAS QUE ESTAN DANDO SUS PRIMEROS PASOS EN LAS 64 CASILLAS. TAMBIEN ES RECOMENDABLE USARLO CUANDO SE INCORPORAN ALUMNOS NUEVOS Y DE PASO QUEREMOS REFORZAR LOS CONCEPTOS BASICOS EN LOS DEMAS ALUMNOS QUE TIENEN MAS ANTIGUEDAD EN LA ESCUELA O EN EL CLUB DE AJEDREZ. |

ES INTERESANTE ADEMAS OBSERVAR COMO LOS ALUMNOS EMPIEZAN A ENSEÑAR A LOS ALUMNOS NUEVOS, MOSTRANDOLES LOS CONCEPTOS APRENDIDOS DURANTE LA TEORIA Y APLICABLES EN LAS PARTIDAS QUE ESTAN DESARROLLANDO. EJEMPLO: EL ALUMNO NUEVO REALIZA 3 JUGADAS ILEGALES Y PIERDE SU PARTIDA. EL OTRO JUGADOR LE EXPLICA PORQUE ES CONSIDERADO UNA JUGADA ILEGAL, QUE EL ALUMNO NUEVO INMEDIATAMENTE ASIMILA COMO UN ERROR, EN ESTOS CASOS ES RARO VER QUE EL INSTRUCTOR INTERVENGA YA QUE ELLOS MISMOS PUEDEN RESOLVERLO Y LLEVAR EL CONTEO DE JUGADAS ILEGALES Y DE PARTIDAS GANADAS O PERDIDAS. LO CUAL FACILITA EL TRABAJO DEL INSTRUCTOR. POR LO QUE, ES SABIDO QUE LAS PRIMERAS CLASES PODEMOS CONTAR CON MAS DE 40 INTERESADOS EN APRENDER EN LOS MEJORES CASOS. Y DEBEMOS PREVEER PARA ELLOS EL MATERIAL Y LA CLARIDAD DE LOS TEMAS QUE ESTEMOS PONIENDO EN PRACTICA CON EL OBJETIVO MAS IMPORTANTE PARA TODO INSTRUCTOR QUE "EL ALUMNO VUELVA LA PROXIMA CLASE".

OBJETIVOS:

CON ESTE SISTEMA LOS ALUMNOS NUEVOS APRENDEN A MOVER LAS PIEZAS, APRENDEN EL VALOR DE LAS MISMAS, APRENDEN A CALCULAR EN AJEDREZ, APRENDEN LAS REGLAS DE COMPORTAMIENTO EN UNA PARTIDA Y EN UN TORNEO Y LO PUEDEN VERIFICAR RAPIDAMENTE EN SUS PARTIDAS DE "PRE-AJEDREZ". ESPERO LES GUSTE!!!

OBJETIVOS:

CON ESTE SISTEMA LOS ALUMNOS NUEVOS APRENDEN A MOVER LAS PIEZAS, APRENDEN EL VALOR DE LAS MISMAS, APRENDEN A CALCULAR EN AJEDREZ, APRENDEN LAS REGLAS DE COMPORTAMIENTO EN UNA PARTIDA Y EN UN TORNEO Y LO PUEDEN VERIFICAR RAPIDAMENTE EN SUS PARTIDAS DE "PRE-AJEDREZ". ESPERO LES GUSTE!!!

LA TEORIA "EL PRE-AJEDREZ"

- LA TORRE DE CUALQUIER COLOR VS 5 PEONES RIVALES
- LOS ALFILES DEL MISMO COLOR VS 7 PEONES
- LA DAMA DE CUALQUIER COLOR VS 8 PEONES RIVALES
 1. EJERCICIO ALTERNATIVO: PUNTOS DE COINCIDENCIAS
- LOS CABALLOS DEL MISMO COLOR VS 4 PEONES RIVALES
- EL ALFIL + LA TORRE VS 8 PEONES RIVALES
- EL CABALLO + LA TORRE VS 8 PEONES RIVALES
- GUERRA DE PEONES : 8 PEONES NEGROS VS 8 PEONES BLANCOS.

MATERIALES QUE VAMOS A NECESITAR

- LA CANTIDAD DE TABLERO ES LA MITAD DE LA CANTIDAD DE ALUMNOS PRESENTES
- UN MURAL DE AJEDREZ PARA EXPLICAR EL TEMA
- UN RELOJ DE AJEDREZ POR TABLERO (ES OPTATIVO)
- UNA PLANILLA DE DOBLE ENTRADA PARA EL REGISTRO DE LAS PARTIDAS Y PARA QUE EL JUGADOR NO VUELVA A JUGAR CON EL MISMO JUGADOR 2 VECES EN EL MISMO TORNEO.

VAMOS A EMPEZAR A DESARROLLAR CADA UNO DE LOS TEMAS DE PRE-JUEGO Y AL FINAL LES MOSTRARE COMO HACER EL TORNEO DE "TODOS CONTRA TODOS" INMEDIATAMENTE TERMINE LA TEORIA. EMPECEMOS:

• LA TORRE DE CUALQUIER COLOR VS 5 PEONES RIVALES



EN ESTA POSICION OBSERVAMOS 5 PEONES BLANCOS VS 1 TORRE NEGRA OCUPANDO SU POSICION INICIAL EN EL TABLERO, ASI COMO EN EL EJEDREZ COMPLETO, TAMBIEN LAS PIEZAS DE COLOR BLANCO DARAN EL 1° MOVIMIENTO.

EL OBJETIVO DEL JUEGO

- QUE EL ALUMNO APRENDA A MANIOBRAR LOS PEONES
- QUE EL ALUMNO APRENDA A MENIOBRAR LA TORRE
- QUE EL ALUMNO CONOZCA LA CORANOCION DEL PEON
- QUE EL ALUMNO RECONOZCA LA FUERZA QUE TIENE LA TORRE PARA PODER ELIMINAR A LOS 5 PEONES ANTES DE QUE CORONEN.
- APRENDAN A COLOCAR EL TABLERO Y LAS PIEZAS TAL Y COMO SE MUESTRA EN EL MURAL DEL INSTRUCTOR ANTES DE COMENZAR LA PARTIDA.

PROCEDIMIENTO

1. CADA JUGADOR REPRESENTADO POR UN NUMERO DISTINTO AL DE LOS DEMAS, DEBERA JUGAR CON EL 1º JUGADOR QUE ENCUENTRE LIBRE LA CANTIDAD DE 2 PARTIDAS, UNA CON BLANCAS Y LA OTRA CON NEGRA INMEDIATAMENTE. EN EL CASO DE UN RESULTADO EMPATE SE JUGARA UNA PARTIDA MAS. COMO EN ESTE CASO EL JUGADOR SABE QUE SI MANIOBRA BIEN LA TORRE NEGRA SIEMPRE OBTENDRA LA VICTORIA, EL POSEEDOR DE ESTE COLOR SE ELEGIRA DE 2 FORMAS CON LA MONEDA O CON LA DIVERTIDA "PIEDRA, PAPEL O TIJERA"

2. LOS PEONES BLANCOS LOGRARAN GANAR SU PARTIDA DE 3 FORMAS:

- A) SI CAPTURAN A LA TORRE
- B) SI UN PEON LOGRA CORONAR Y SOBREVIVE
- C) SI EL RIVAL REALIZA 3 JUGADAS ILEGALES

3. LA TORRE NEGRA LOGRARA GANAR SU DE 2 FORMAS:

- A) SI CAPTURA A TODOS LOS PEONES RIVALES
- B) SI EL RIVAL REALIZA 3 JUGADAS ILEGALES

4. UNA VEZ QUE TERMINA EL ENFRENTAMIENTO O MATCH, EL JUGADOR GANADOR DEBERA INFORMAR EL RESULTADO DE LA PARTIDA. DONDE PARA FACILITAR EL REGISTRO DEBERA DECIR EL NUMERO ASIGNADO DE SU RIVAL Y EL PROPIO CON EL RESULTADO. (SE DEBE REPETIR EN TODOS LOS TEMAS PRE-AJEDREZ)

5. EN EL CASO QUE AMBOS JUGADORES NO PUEDAN PONERSE DE ACUERDO; PUEDEN LEVANTAR LA MANO PARA QUE SE APROXIME A ELLOS EL INSTRUCTOR DONDE PODRA DETERMINAR QUE SE REINICIE LA PARTIDA O AMBOS JUGADORES PIERDAN SUS PUNTOS. (SE DEBE REPETIR EN TODOS LOS TEMAS PRE-AJEDREZ).

6. NO ESTA DE MAS DECIR, QUE CADA JUGADOR DEBE BUSCAR SU RIVAL, Y ESE JUGADOR DEBERA SER ALGUIEN DIFERENTE Y DEBE ESTAR LIBRE. MIENTRAS MAS PARTIDAS JUEGUE MAS PUNTOS PODRA CONSEGUIR PARA PARTICIPAR POR ALGUN PREMIO QUE DESIGNE EL INSTRUCTOR A CARGO. POR LO GENERAL SIEMPRE GANAN LOS ALUMNOS MAS ANTIGUOS PERO ES INTERENSANTE SABER COMO LOS ALUMNOS NUEVOS PUEDEN SORPRENDER Y TAMBIEN GANAR EL TORNEO. (SE DEBE REPETIR EN TODOS LOS TEMAS PRE-AJEDREZ)

COMO GANAR CON LA TORRE: 3 FORMAS

1º PLAN DE LAS BLANCAS: EL AVANCE DE UN SOLO PEON

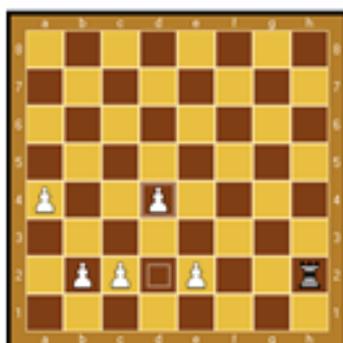


BLANCAS	NEGRAS
1.a4	Rh2
2.a5	Rxe2
3.a6	Rxd2
4.a7	Rd8
5.c4	Ra8
6.c5	Rxa7
7.b4	Rb7
8.c6	Rxb4
9.c7	Rc4
10.c8=Q	Rxc8

2º PLAN DE LAS BLANCAS: EL AVANCE DE 2 PEONES LIGADOS



BLANCAS	NEGRAS
1.a4	Rh2
2.b4	Rxe2
3.b5	Rxd2
4.a5	Rd5
5.b6	Rxa5
6.c4	Ra4
7.c5	Rb4
8.b7	Rxb7
9.c6	Rf7
10.c7	Rxc7



3º PLAN DE LAS BLANCAS: EL AVANCE DE 2 PEONES NO LIGADOS

BLANCAS	NEGRAS
1.a4	Rh2
2.d4	Rxe2
3.d5	Rxc2
4.a5	Rc5
5.d6	Rxa5

6.b4	Rd5
7.d7	Rxd7
8.b5	Rb7
9.b6	Rxb6

DIAGRAMA 1:

- EN LA JUGADA 4, DE LA TORRE NEGRA

SI LA TORRE SIGUE CAPTURANDO PEONES PIERDE PORQUE EL PEON LLEGA A 8VA

- EN LA JUGADA 10. LA CORONACION FALLIDA

EL PEON LOGRA CORONAR PERO A LA TORRE LE QUEDA JUSTO UNA JUGADA Y LOGRA MATAR AL PEON CORONADO.

DIAGRAMA 2:

- EN LA JUGADA 4, LA TORRE NEGRA DEBE EVITAR QUE 2 PEONES LLEGUEN A 6TA

SI LA TORRE SIGUE CAPTURANDO PEONES PIERDE PORQUE PERMITIRA QUE 2 PEONES LIGADOS LLEGUEN A 6TA AUMENTANDO LAS POSIBILIDADES DE LAS BLANCAS DE CORONAR Y GANAR LA PARTIDA

- EN LA JUGADA 9. JUGADA DE ESPERA

LA TORRE SE ENCUENTRA AMENAZADA Y DEBE TOMAR UNA DESICION SI SE COLOCA DELANTE LA PARTIDA SE CONSIDERA TABLAS POR LO QUE PUEDE OPTAR POR REALIZAR LA JUGADA ADMIRADA T7 QUE ES UNA JUGADA DE ESPERA. LAS BLANCAS ABONDONAN.

DIAGRAMA 3:

- EN LA JUGADA 4, LA TORRE NEGRA NO HACE FALTA QUE EVITE QUE 2 PEONES LLEGUEN A 6TA

SI LA TORRE SIGUE CAPTURANDO PEONES PERDERIA PORQUE PERMITIRA LOS 2 PEONES AVANZADOS NO ESTAN LIGADOS POR LO TANTO NO PODRAN DEFENDERSE POR LO QUE LA TORRE NEGRA PUEDE ESPERAR HASTA EN LA ULTIMA FILA PARA CAPTURAR A LOS 2 PEONES CUANDO HAGAN SU MOVIMIENTO OBLIGATORIO. LO CUAL DEMUESTRA QUE LOS PEONES SEPARADOS SON MAS DEBILES.

ORGANIZACION DEL TORNEO "TODOS CONTRA TODOS"

SE UTILIZARA UNA PLANILLA DE DOBLE ENTRADA QUE PUEDE SERVIR PARA JUGAR 2 TORNEOS O REALIZAR LA ANOTACION DE LA PARTIDA CON BLANCA Y LA OTRA CON NEGRA DE CADA JUGADOR

OBSERVE PARA EL EJEMPLO LO PRACTICA QUE ES Y VEREMOS 2 EJEMPLOS:

EL NUMERO 8 JUGO 2 PARTIDAS CON 2 JUGADORES DIFERENTES, EN LA 1ER PARTIDA PERDIO CON EL NUMERO 2 LE FALTA LA REVANCHA Y LA SEGUNDA PARTIDA JUGO CON EL N° 4 DONDE LE GANO FALTA LA REVANCHA TAMBIEN. ¿COMO SABER SI LA 1ª PARTIDA DE CADA JUGADOR SE JUGO CON BLANCAS O NEGRAS?

PARA ELLO SE ESTABLECE QUE SIEMPRE LA 1ª PARTIDA JUGARA EL NUMERO MAS BAJO CON BLANCAS.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	PJ	PG
1	■										0	0
2		■									1	1
3			■								0	0
4				■				8			1	0
5					■						0	0
6						■					0	0
7							■				0	0
8		2						■			2	1
9									■		0	0
10										■	0	0

DE ESTA FORMA PUEDEN JUGARSE VARIOS TORNEOS EN UNA MISMA CLASE, AFIANZAR LOS CONCEPTOS BASICOS Y MOTIVAR A LOS ALUMNOS NUEVOS A QUE REGRESEN PARA APRENDER MAS. ANTE ELLO SURGE LA PREGUNTA ¿QUE SUCEDE SI ESTE ALUMNO PIERDE ALGUNA CLASE DE PRE-JUEGO? ANTE ELLO NO HAY QUE PREOCUPARSE CADA INSTRUCTOR PODRA SEGUIR AVANZANDO CON SU PROGRAMA O VOLVER DE NUEVO AL PRE-AJEDREZ PARA REFORZAR CONCEPTOS BASICOS QUE DEBEN SER FIJADOS POR LOS ALUMNOS EN ESPECIAL CUANDO ASISTEN A LOS TORNEOS. LOS DEMAS TEMAS SE PUEDEN REALIZAR SOLOS

AGRADECIMIENTOS

A LA CLUB FERRO DE LA COLONIA SANTA ROSA Y LA COMISION DEL CLUB ATAWALLPA POR PERMITIRME CONTINUAR CON ESTE GRAN PROYECTO Y SEGUIR SUMANDO FUTUROS AJEDRECISTAS PARA ESTA OPORTUNIDAD CITARE LA FRASE DEL PRESIDENTE DE FERRO DON MIGUEL CORO " UN NIÑO QUE ENTRA AL CLUB ES UN NIÑO QUE SALE DE LA CALLE"

UN GRAN ABRAZO INSTRUCTORES

INSTRUCTOR ESTEBAN JESUS VARGAS
CLUB ATLETICO FERRO - ATAWALLPA

Sección: Humor Gráfico

Torneos Arena
Atawallpa Bullet



Anécdotas

Apertura Orangután

El bautismo de esta apertura se produjo durante el torneo de New York de 1924. En una de las rondas a Tartakower le tocaba enfrentarse a Maroczy y unas horas antes del comienzo de la partida visitó el jardín zoológico de New York. Según cuenta el propio Tartakower, consultó con un orangután del zoo si debía jugar 1.b4 o no. Además comentó que el movimiento del peón a b4 y luego a b5 le recordaba a este peludo animal... ¿Abusaría del vino ese día Tartakower?

Sección: Batalla por Equipos Chesscovid



LIGA JUAN BAUTISTA CABRAL (J)



LIGA MARIANO MORENO (I)



LIGA SIMÓN BOLÍVAR (H)



LIGA JUAN BAUTISTA ALBERDI (G)



LIGA JUANA AZURDUY (F)



LIGA MARTÍN M. DE GÜEMES (E)

La Liga Chesscovid es uno de los más prestigiosos torneos que se disputan a nivel nacional bajo la modalidad online en el marco de la plataforma digital lichess, y es organizado por el árbitro internacional Marcelo Hermida. La convocatoria se realiza los días miércoles a partir de las 19 hs. Dicho torneo consta de batallas divididas por zonas de diez equipos donde cada jugador suma puntos de manera individual, que se tienen en cuenta para la sumatoria del equipo. Habitualmente participan equipos de todo el país y del Norte Argentino, entre ellos Atawallpa.

Van 9 semanas de competencias y fraternidades con los 120 equipos que llegaron a competir en la liga y una cantidad record de 1759 jugadores. A continuación les dejo una partida de la Liga:

quimico18 - j_coca Liga Mariano Moreno "I"

1. e4 Cf6 2. e5 Cd5 3. c4 Cb6 4. d4 d6 5. Cf3 Nc6
6. exd6 cxd6 7. d5 Cb8 8. b3 C8d7 9. Ab2 Cf6 10. Cbd2 e5
11. dxe6 Axe6 12. Ad3 d5 13. cxd5 Cbx d5 14. O-O Ad6
15. Ab5+ Rf8 16. Cc4 Ac7 17. Aa3+ Rg8 18. Cce5 Cg4
19. De1 Cf4 20. h3 Cxe5 21. Cxe5 Dg5 22. Cg4 Axf4
23. hxg4 Dxg4 24. g3 Df3 25. gxf4 Dxf4 26. Rg2 Dg4+
27. Rh1 Dh3+ 28. Rg1 Dh2#



24...Df3!!

Partida Jugada por CM Jesús Coca

Sección: Partidas Atahualpenses

En esta sección encontraremos partidas entre grandes jugadores del Club en los torneos Zonales, KO, Arenas y ligas. A continuación las mas locas batallas.

Partida bullets a 1 minuto, disputada entre Jaime Seguel de Chile y Pablo Alcoba de Salta, radicado hace varios años en España.

1. d4 d5 2. ♘f3 e6 3. c4 ♘f6 4. ♘c3 c6 5. ♖g5 ♗e7 6. e3 O-O

7. ♗c1 ♘bd7 8. ♗d3 dxc4 9. ♗xc4 ♘d5 10. ♗xe7 ♜xe7

11. O-O ♘xc3 12. ♗xc3 e5 13. dxe5 ♘xe5 14. ♘xe5 ♜xe5

15. a3 ♗e6 16. ♗d3 ♗ad8 17. ♜e2 ♗d6 18. ♗b1 ♗fd8 19. h3

♗d2 20. ♜f3 ♗xb2 21. ♗d3 ♗xd3 22. ♗xd3 g6 23. ♗d1 ♗d5

24. e4 ♗e6 25. ♜e3 ♔g7 26. f4 ♜c3 27. f5 ♗c4 28. f6+ ♔g8

29. ♜h6 ♜d4+ 30. ♔h1 ♜xf6 31. ♗xc4 ♗f2 32. e5 ♜e7 33. e6

fxe6 34. ♗e1 ♗f6 35. ♜e3 ♔g7 36. ♜xa7 ♗f5 37. ♗xe6 ♗f6

38. ♜e3 b5 39. ♜e5 ♔f8 40. g4 g5 41. h4 gxh4 42. g5 ♗g6

43. ♜h8+

Jseguel - PabloAlcoba
Arena Atawallpa



pelea, pelea!!



Partida Blitz desputada entre los salteños Santiago Gimenez y Diego Sánchez. Tactica en su máxima expresión.

1. e4 b6 2. d4 ♗b7 3. ♘c3 e6 4. ♘f3 ♗b4 5. ♗d3 ♘f6 6. ♜e2 d5

7. e5 ♘e4 8. ♗d2 ♘xd2 9. ♘xd2 c5 10. a3 ♗xc3 11. bxc3 c4

12. ♘xc4 dxc4 13. ♗xc4 O-O 14. O-O ♘c6 15. ♗ad1 ♘a5

16. ♗d3 ♜c7 17. c4 g6 18. f4 ♜c6 19. d5 exd5 20. cxd5 ♜c5+

21. ♔h1 ♗xd5 22. f5 ♘c4 23. f6 ♗fe8 24. ♗de1 ♗xe5 25. ♜g4

♗xe1 26. ♗xe1 ♗e6 27. ♗xe6 fxe6 28. ♜xe6+ ♔f8 29. ♗xc4

Santiago_gimenez - dede-sla-arg
Torneo Zonal A



27.Txe6!!

Sección: Poemas

Universo 64 - Santi Gimenez

*Una resumida historia sobre el ajedrez,
Y unas palabras motivadoras para el jugador
Pasare a contar con brillantez,
Para que sienta satisfacción en su interior.*

*El tablero, el campo de batalla,
Donde no se permite ninguna falla.
Cada mando marca un paso,
Y el ruido es escaso.*

*En la época del romanticismo,
La moda eran los gambitos.
Dejar de existir las piezas decidían,
Para ir en busca de la iniciativa.*

*Philidor dijo en una tarde sin miedo,
Los peones son el alma del juego.
Desde entonces surgió una nueva visión
La del juego de posición.*

*Cuando nadie sabía sobre este tema,
Nimzovich presentó su sistema.
Los finales ya no quedaron en el baúl,
Gracias a un tal José Raúl.*

*La locura de los sacrificios de Tal
A más de uno hizo asustar.
Qué bien se siente,
Cuando el cálculo se hace presente.*

*La teoría del juego evolucionó
Pero grandes cosas quedaban por descubrir.
Nos encontramos en el día de hoy
Y las computadoras todo parecen cubrir.*

*En cuanto a ti apreciado jugador.
Que buscas tener buena disciplina
Pero terminas jugando bullet en línea.
Debes comprender que para el progreso
Se hace falta de mucho esfuerzo*

*Tus primeras partidas eran buenas
Parecía no mucho importarte.
No sabías lo que te esperaba por delante
Las derrotas te congelaron en un instante.*



*Empezaste a estudiar para tener más logros
Analizabas partidas con tus ojos curiosos.
Pero los resultados no se hacían ver
Y pensaste en jugar, ya no volver.*

*Sin saber a lo que viniste,
Demasiada adrenalina sufriste.
Como cuando creías que perderías la partida
Y la caída de bandera dejó a tu rey en vida.*

*Te mantuviste perseverante,
Un buen nivel alcanzaste.
Quisiste ir por más,
Hasta tu mente saturar.*



*Supiste ignorar las críticas,
De grandes sorpresas míticas.
Como cuando abandonabas una batalla,
Y tras analizar tenías una posición ganada.*

*Renegabas por las partidas perdidas,
Sin pensar en las que seguían.
Y como a pesar de la indignación,
Seguiste jugando con pasión.*

Poema ganador Concurso Atawallpa 2019

*Por fin notaste una mejora,
Disfrutabas la victoria.
Pero Te confiaste,
Y El nivel bajaste.
Te decepcionaste,
El entrenamiento dejaste.
Volviste al bullet en línea,
No enfocabas nada en la mira.*

*Un día te rescataste,
El nivel recuperaste.
Sin temor en presentarte,
Volviste a los presenciales.
Sigues jugando hasta hoy.
Por el buen camino parece ir,
Si sigues así,
Tal vez puedas ser MI.*

*Te deseo lo mejor en este juego,
Ojalá llegues a ser gran maestro.
Pero aunque llegues hasta la cima más
alta,
Por favor, no abandones ATAHUALPA
Quien te habla no es un gran jugador,
Sino un simple admirador,
Del juego donde cada escaque,
Posee el valor de un diamante*

Club de Ajedrez Atahualpa Blitz es un grupo de WhatsApp creado el 25 de Octubre del 2016 por un grupo de amigos de la Provincia de Salta. Con el tiempo se fueron sumando muchos trebejistas de Argentina, Bolivia, Brasil, Chile, Colombia, Ecuador, Mexico, Venezuela y otros países latinoamericanos. Actualmente el Club Organiza Torneos a 1', 2', 3' y 5' minutos mediante la pagina Web Lichess.



- .Torneos Zonales 2', 3' y 5'
- .Copa K.O.
- .Torneos Femeninos
- .Torneos presenciales
- .Arenas en Vivo x Efectivos
- .Concursos
- .Liga Chesscovid
- .Suizos y otras competencias
- .Etc.



Pagina Web Recomendada: <http://www.problemistasajedrez.com.ar/>



**UNION ARGENTINA DE PROBLEMISTAS
DE AJEDREZ**